



OFFRE D'EMPLOI

ARTISTE INTERACTIF UNREAL

PIXI Studio est à la recherche d'un **artiste interactif Unreal** pour rejoindre son équipe.

Tu es aussi à l'aise dans un environnement 3D que dans la logique derrière une application interactive? Tu maîtrises Unreal Engine et tu es capable de reprendre une application existante, d'en comprendre le fonctionnement, de l'entretenir et de développer de nouvelles fonctionnalités?

On cherche quelqu'un qui combine **sens visuel, compréhension de la 3D et compétences en programmation**, avec un intérêt marqué pour les expériences interactives.

Ta priorité en tant qu'artiste interactif : développer, maintenir et faire évoluer des applications interactives dans Unreal Engine en intégrant efficacement contenus 3D et fonctionnalités.

Une journée typique au studio

- Développer et maintenir des applications interactives réalisées dans Unreal Engine
- Reprendre des applications existantes, en comprendre l'architecture et en assurer l'évolution
- Programmer de nouvelles fonctionnalités et interactions
- Intégrer des interfaces utilisateur dans Unreal
- Intégrer des modèles 3D, matériaux, textures, animations et autres contenus dans les applications
- Collaborer avec les artistes 3D, les experts techniques et les chargés de projets
- Participer activement au maintien et à l'amélioration de nos façons de faire

Tes qualifications professionnelles et personnelles

- Esprit d'analyse et sens logique
- Esprit d'équipe
- Souci du détail
- Organisation et rigueur
- Autonomie et proactivité
- Facilité d'apprentissage et ouverture à la critique constructive
- Sens aigu de la confidentialité
- Français et anglais fonctionnels (oral et écrit), l'anglais étant nécessaire pour collaborer avec certains de nos clients anglophones.

Tes connaissances techniques

- Très bonne maîtrise des **Blueprints d'Unreal Engine**
- Connaissance de **C++ dans Unreal Engine**, un atout important
- Expérience avec des applications interactives de visualisation de produits, des configurateurs 3D ou expériences similaires, un atout
- Connaissance du WebGL, un atout
- Connaissance de 3ds Max ou d'autres logiciels de création 3D, un atout

Expériences et formations requises

- Formation en programmation de jeux vidéo, multimédia, intégration 3D, informatique ou expérience équivalente
- Minimum de 3 années d'expérience pertinente avec Unreal Engine
- Expérience démontrée dans le développement d'applications ou d'expériences interactives
- Portfolio, démo ou exemples de projets Unreal à fournir

Nous t'offrons

- Un salaire compétitif
- Un programme d'assurances collectives intéressant
- Un environnement de travail stimulant et un équipement à la fine pointe
- Un programme de participation aux profits
- Un horaire relativement flexible de 35 heures par semaine
- Des défis professionnels stimulants
- Des projets et défis créatifs
- Une équipe de feu sans diva!
- La possibilité de grandir dans une entreprise en pleine croissance, référence dans le domaine
- Un club social actif qui a ton bonheur et ta santé à cœur : sorties, activités, célébrations et plus encore

À propos de nous

PIXI Studio est LA référence en images 3D photoréalistes et animations pour les secteurs du design, du marketing et de l'ingénierie. Nous accompagnons des clients d'envergure internationale dans la mise en marché de leurs produits grâce à des solutions 3D innovantes et une qualité visuelle exceptionnelle.

**** Envoie ton cv et ta lettre de présentation à l'adresse suivante : info@pixistudio.com**

Seuls les candidats sélectionnés seront convoqués pour une première entrevue.

Merci de ne pas nous contacter par téléphone.